



RTM
group

Algunos “Espacios de Trabajo”

Realistic Transfer Modeling



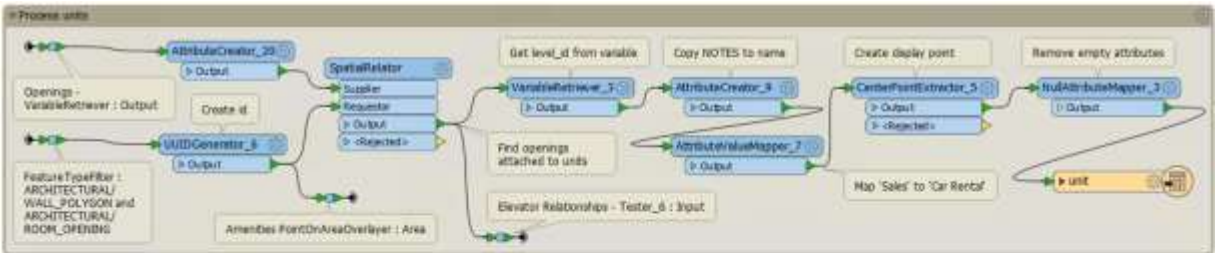
Visión de un caso algo complejo

En este caso se nos plantea una transformación compleja de resolver, no podemos ir de elemento en elemento puesto que requeriría muchas horas de trabajo.

Los datos proporcionados están contenidos en **tres geodatabases diferentes** que contienen datos de toda la estructura del aeropuerto, una para cada piso del aeropuerto. Dado que solo estamos interesados en mapear el diseño del aeropuerto y las características importantes (como zonas de seguridad, mostradores de facturación y carruseles de equipaje), podemos reducir la cantidad de tipos de características (clases de características) que leemos.

Los tipos de funciones que nos interesan son:

ATB_SURROUND: proporciona el límite del lugar, SECURITY / SECURITY_LINE: proporciona el límite de línea entre la geovalla previa y posterior a la seguridad, APERTURA: proporciona líneas de apertura (puertas y umbrales), ARQUITECTÓNICO / POLÍGONO DE PARED y ARQUITECTÓNICO / SALA: proporciona polígonos de unidad (habitaciones, escaleras, ascensores y escaleras mecánicas), que también se utilizan para crear los polígonos de nivel, sección, geovalla y huella, ARQUITECTÓNICO / MOSTRADOR y ARQUITECTÓNICO / CARRUSEL: proporciona símbolos para la conversión en polígonos de accesorios, ARCHITECTURAL / PUBLIC_AMENITY: proporciona puntos de servicios (baños, comida, etc.)



id	JA	category	restriction	name	alt_name	level_id	display_point.x	display_point.y
07a3ddc7-1008...		welldway	+	Corridor	+	0424c4c...	-123.430153620...	48.6404822664...
0d984b4c1-e4d0...		structure	+		+	0424c4c...	-123.430473425...	48.6405999307...
0e1ee2d3-df43...		nonpublic	+	NONPUBLIC	+	0424c4c...	-123.430222590...	48.6404565217...
10f3fd5e-5075...		room	+	Business Center	+	0424c4c...	-123.430416070...	48.6406004073...
1436475d-df1a...		elevator	+	Elevator	+	0424c4c...	-123.430037234...	48.6405802046...

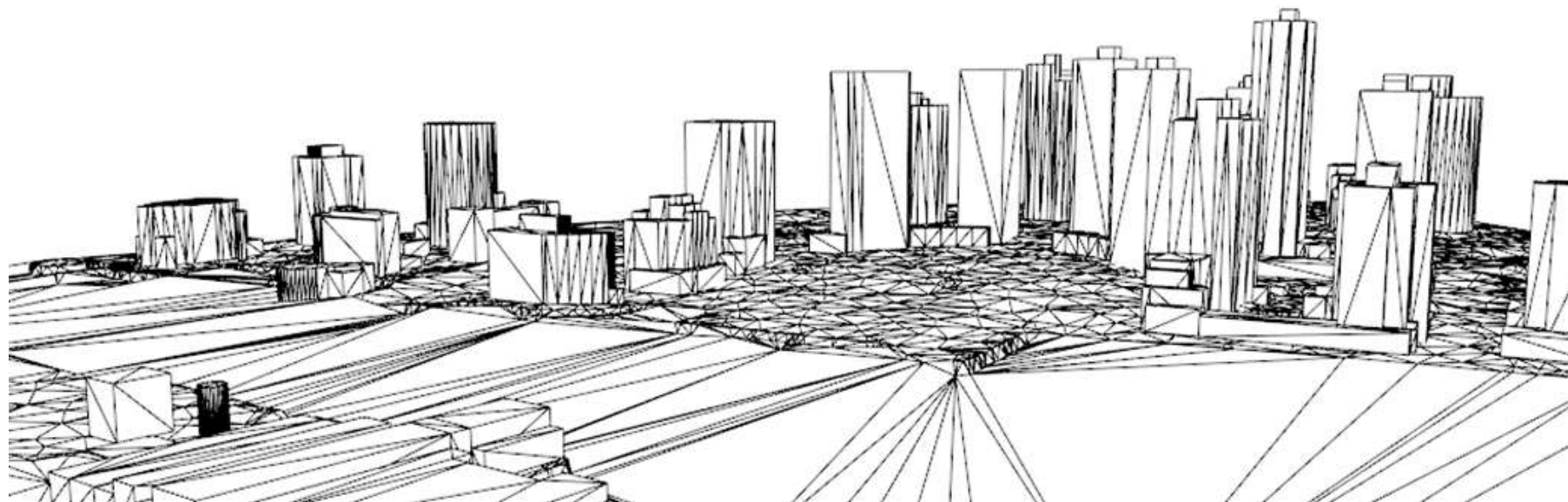
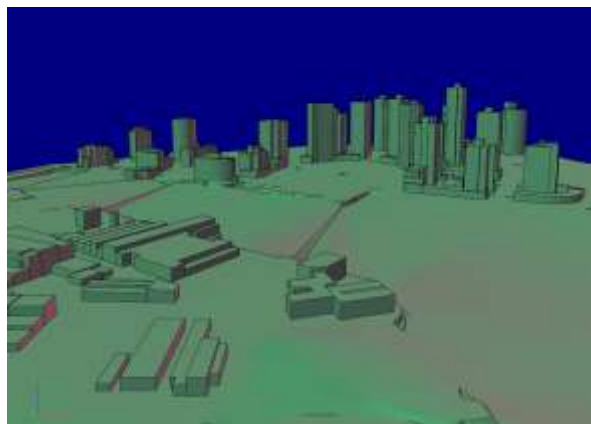


Otro ejemplo: Desde nube de puntos Lidar al modelo de terreno 3D con edificios

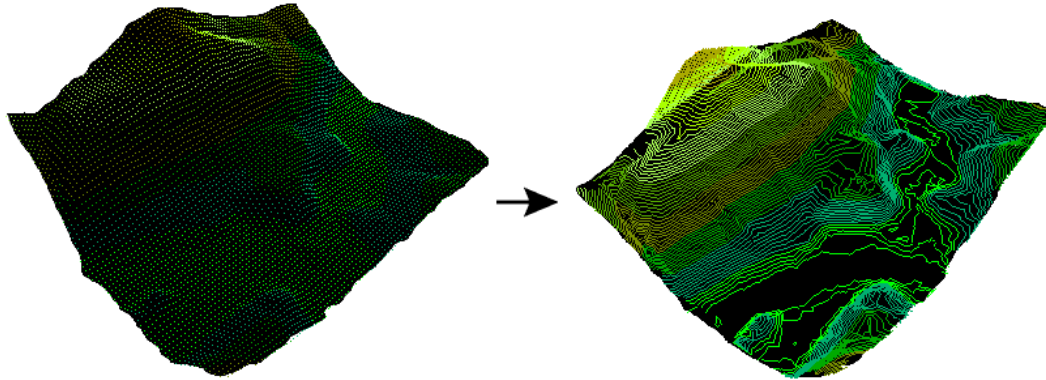
En este caso contamos con una nube de puntos Lidar y que utilizaremos para modelar el terreno, así como construir formas, construir un modelo de terreno de red irregular triangular (TIN) y extruir huellas de construcción a su altura 3D real.

Cada uno de estos dos pasos se convierte en una capa a la salida: un modelo 3D en PDF que captura el entorno de construcción urbana.

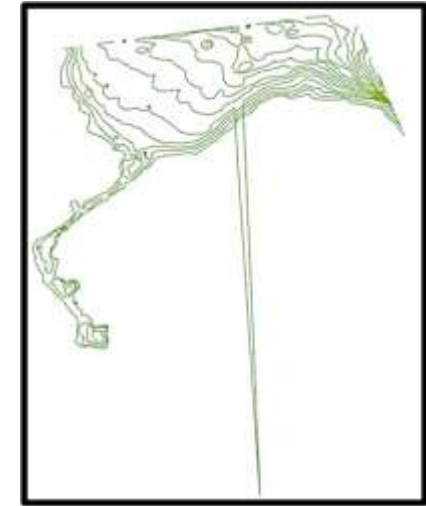
Lo resolvemos mediante un WORKSPACE (espacio de trabajo) que contiene tan solo 6 transformadores. El procesado de los datos de entrada una vez creado el WORKSPACE nos lleva menos de 5 minutos



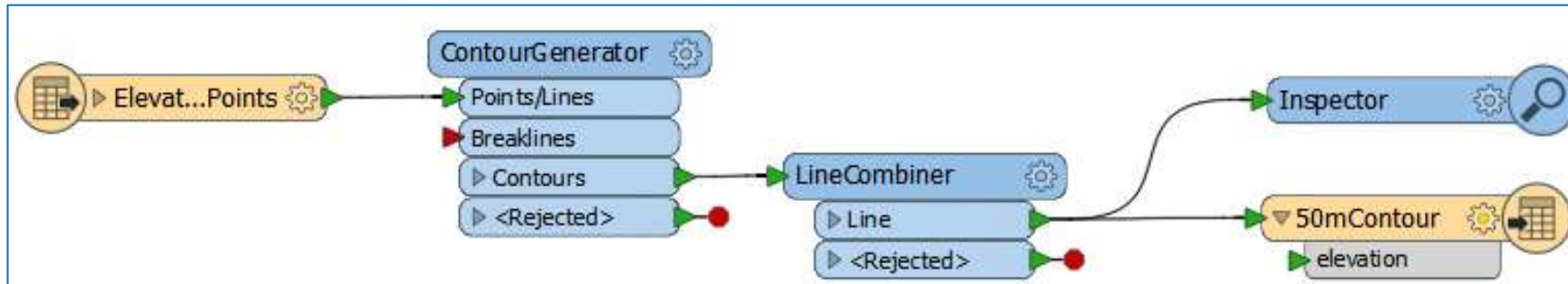
Generar curvas de nivel a partir de una nube de puntos



Errores típicos de las curvas de nivel que se resuelven con tan solo añadir un transformador



Ejecutamos el **workspace** que hemos creado, el cual genera las curvas de nivel, las combina y las suaviza. Podemos agregar un transformador para que el curva sea exacto.



Un WORKSPACE siempre es **REUTILIZABLE**

FME Server: Un Servidor de Flujos de Trabajo a su servicio...

Con los **WORKSPACE** que creamos podemos usarlos en flujos de trabajo para puedan ser usados por muchas personas sin que tengan que comprender su estructura, tan solo colocan sus datos de entrada y obtienen sus transformados de salida para ser usados de inmediato, es así de simple. Para esto usamos El Servidor FME y de esta forma conseguimos que los datos trabajen para nosotros en sus aplicaciones habituales independientemente del formato de entrada.

Los flujos de trabajo se crean en FME Desktop y se activan en **FME Server** que actúa como un repositorio de soluciones para ejecutar integraciones de datos en una programación o en respuesta a eventos.

Podemos crear aplicaciones web sin código, proporcionando envío y validación de datos de autoservicio fiables al mismo tiempo que las partes interesadas reciben sus datos en los formatos deseados.

FME Server, proporciona tranquilidad a una organización porque los datos siempre estarán donde los necesite y cuando los necesite.





RTM
group

Realistic Transfer Modeling

